Brevi descrizioni di quello che useremo

1. Intefacce: è un contratto tra interfaccia e classe dove la classe si compromette a creare i metodi che hai scritto in intefaccia che avresti creato ESEMPIO:
   1. I\_Animale=> camminare(),correre(),mangiare(),FareSuono()
   2. Gatto=> deve creare tutti i metodi che ci sono nella interfaccia I\_Animale
   3. Cane => idem.
2. “dot net”(.NET): credo che è tutto linsieme dei tanti framework che microsoft ha creato ovvero se si parla di .NET core si parla dell’insieme di tecnologie(EntityFramework, Linq, etc…..)
3. Web API REST: Credo sia la parte dei controllers dove aggiungi i metodi tipo post e get
4. EfCore: Una tecnologia per CREARE e manipolare basi di dati di alto livello, la quale puoi lavorare con modelli ad oggetti; A differenza di ADO.NET qua non devi cambiare il tuo codice se cambi database esempio MySQL, sequel-server,etc puo anche gestire molti db allo stesso tempo (ECore genera le query SQL (hai fatto alcuni esercizi sulla cartella esercizi-personali)
5. Linq: tecnologia per la consulta e manipolazione(meglio usare EF.core per manipolazione) dei dati
6. Migration: Creo que son los scripts generados por EFCore dove si salvano come una specie di cronologia di modifiche del DB(PK,tabelle,chiave foranee,
7. SeedData: Termino che si usa per definire all’insieme di dati(informazione basica)che vengono inseriti allo sviluppo per facilitare la comunicazione o test
8. Dependency Injection: è un modo di usare i metodi creati da un'altra classe senza dover per forza istanziare l’oggetto nella classe(questa avviene in automatico da qualche altra parte ma non la vediamo) esempio(Microsoft.Extensions.DependencyInjection) “ctor/interfaccia e aggiungi campi”